Verhaallijn Hello you

**Start**

Het zou een rustige dag worden. Je staat op en begint de dag met een glas heerlijke warme chocolade melk. Als ontbijt at je yoghurt met verse fruit. Nadat je had ontbeten ging je het ochtend weerbericht kijken. Het is zaterdag en het word mooi zonnig weer met een lekkere temperatuur. Je had geen werk vandaag dus kan je doen wat je wilt. Je wou al een tijd een nieuw spel dus ging je naar de gamewinkel. Eenmaal aangekomen ging je direct naar de adventure game afdeling. Je zocht een leuke game uit en ging weer terug naar huis. Uren gingen voorbij en je was nog steeds niet uit gegamed. Na het gamen keek je je favoriete programma en schrik je plotseling van een harde bonk op de deur. Je besluit via het boven raam te kijken wie het is. Het was geen bekend persoon, het lijkt wel op een raar gemuteerde mens. Je kijkt recht in de ogen van de gemuteerde. Met angst staar je naar het, totdat de gemuteerde zijn hoofd langzaam en griezelig draait. Het heeft je gezien, wat doe je

A[3]: Weglopen van het raam en verstoppen

B[1]: Het monster proberen weg te jagen

**Stukje 1:** Je opent de raam en schreeuwt tegen de gemuteerde in de hoop om het bang te maken. Maar in tegendeel maak het schreeuwen de gemuteerde alleen maar kwaaier. De gemuteerde schreeuwt terug en trapt tegen de deur. Vol angst probeer je het weg te jagen maar niks helpt. De gemuteerde breekt binnen en zoekt je.

Wat doe je

A[2]: Vechten met de gemuteerde

B[3]: Jezelf opsluiten in je kamer

**Stukje 2:** Je pakt een mes uit een la. De gemuteerde stormt door de deur opening en precies wanneer die jou wilt aanvallen gooi je het mes. De mes komt terecht in de been van de gemuteerde en raakt verzwakt. Je trapt het ook nog maar dat was een slecht idee. Je krijgt een harde klap op de gezicht en raakt bijna buiten bewust.

Wat is nu je plan:

A: aansteker gebruiken

B[E 1]: Toch doorvechten

**Einde 1 [Dodelijk gevecht]**

Na de harde klap gaf je niet op en probeerde alles om de gemuteerde te verslaan. Maar je hielt het niet lang vol en ging na een kort maar pijnlijk gevecht viel je neer. Je bent verslagen en ging dood.

**Stukje 3:** Je verstopt in je kamer (weg van het raam). Je wacht en wacht. Na een kwartier wachten wat voelde als een uur gluurde je door het raam. Je haalde diep adem en was opgelucht om te zien dat het monster weg was. Maar niet voor lang. Wat ga je doen.

Je gaat: A[4]: Onderzoek doen

b: Op zoek gaan naar de gemuteerde

**Stukje 4:** Je wist niet wat je had gezien dus ga je onderzoek plegen. Je pakt je slippers en loopt naar buiten om te kijken of de gemuteerde iets heeft achtergelaten. Niks gevonden denk je, maar net voor dat je naar binnen gaat zie je wat vreemds liggen. Je raapt het op en het voorwerp blijkt een handwapen te zijn van de gemuteerde. Nieuwsgierig breng je het wapen naar binnen en analyseer je het. Wat doe je met het wapen:

A[8]: Scannen voor vingerafdrukken

B:[5]Het wapen uittesten

**Stukje 5:** Natuurlijk gaan we het wapen uittesten, kijken hoe krachtig het is. Je puzzelt om erachter te komen hoe het wapen werkt. Blijkt best simpel want het werkt bijna het zelfde als een pistool. Waar ga je het testen:

A[6]: Binnen

B[6]: Buiten

**Stukje 6:** Ik ga het wapen testen. Wat kan er fout gaan. PANG je schiet het wapen zonder na te denken en er vormt een explosie die door de hele buurt te horen is. Dit zorgt gelijk voor meer problemen. Want je ziet meerdere gemuteerde komen. Wat doe je.

A[10]: Schieten op de groep gemuteerde

B[11]: Wegrijden met de auto

**Stukje 7:** Je gaat met de auto en het wapen naar buiten en het testen op een klein veldje vlakbij. Je herlaad het wapen en schiet het op een prullenbak. Boem er is een explosie en de prullenbak **?**

**Stukje 8:** Je trekt handschoenen aan en scant het wapen voor mogelijke vingerafdrukken. Er zitten inderdaad afdrukken op van de gemuteerde en het zijn grote afdrukken. Wat doe je:

A[9]: zelf uittesten hoe het monster er uit moet zien en uit wat het bestaat

B[9]: Het wapen naar een laboratorium sturen

**Stukje 9:** Je komt te weten dat de gemuteerde niet altijd het zelfde was. Het is ooit een mens geweest want er zit DNA van een mens in. Het bestaat grotendeels uit een onbekende metaal en water. Het is 1.5 keer zo groot als een mens. Een zwaktepunt van de gemuteerde is vuur. Nu je weet wat het zwaktepunt is wil je op zoek gaan naar de gemuteerde. Waar ga je zoeken

A: In het bos

B: In de grot

**Stukje 10:** Je gaat vol in actie en schiet op de groep gemuteerde. Je schiet een in het hoofd, de ander in het hart. Je begint goed maar ze komen al snel dichtbij en van alle kanten. Met enorme vaart springen gemuteerde van gebouw naar gebouw. Maar je bent ze te slim af en schiet op de gastank op het dak en explodeert de gemuteerde op het dak. Het hele gebouw stort daarna in. Van rechts komen er een paar met wapens. Wat doe je

A: hun schieten

B: Achter auto schuilen

**Stukje 11:** Je pakt zo snel mogelijk de sleutels en boekt hem met de auto. Plankgas scheur je want de gemuteerde volgen en schieten op je. Met enorme geluk ontwijk je de meeste kogels, maar nu komt er nader je een brug waar een grote gemuteerde je op wacht. Wat doe je.

A: plankgas doorrijden en hopen door de gemuteerde te breken

B: Het modderweg nemen naar het bos

**Stukje 12:** Je zoekt in het bos